



World Karate Federation

Soutěž Kumite

Zkušební listina Kumite pro rozhodčí a soudce

Verze červen 2020

Tento list s řešením musí být vrácen zkoušejícímu. Všechny vaše odpovědi musí být vepsány na samostatný papír. Řádně zkontrolujte, zda jste vepsali Váš stát, jméno, číslo a další požadované informace na listy s řešením.

Během konání zkoušky nesmíte mít žádné další papíry či knihy na stole. Kdokoliv bude přistižen, jak podvádí nebo se domlouvá s dalšími uchazeči, nebude mít možnost dále pokračovat ve zkoušce, což znamená automaticky vyloučení ze zkoušky.

Výsledek teoretické i praktické zkoušky bude zaslán oddílu nebo klubu uchazeče.

Červen 2020



World Karate Federation

SOUTĚŽ KUMITE

“ANO nebo NE”

Na list s řešením zapište „X“ do odpovídajícího okénka, odpověď je možno považovat za správnou, pokud platí za všech okolností, v ostatních případech je nesprávná. Za každou správnou odpověď je jeden bod.

1. Velikost zápasové plochy včetně bezpečnostního prostoru je osm krát osm metrů.
2. Státní znak nebo vlajka závodníkovi země může být nošena na levé straně prsou kabátu a nesmí být větší než 8 cm x 12 cm.
3. Kabát od KARATE-GI musí být delší než tři čtvrtiny stehen.
4. Kalhoty od KARATE-GI musí zakrývat alespoň dvě třetiny holeně.
5. Maximální délka rukávů od KARATE-GI nesmí přesahovat ohyb zápěstí.
6. Pokud jsou rukávy od závodníkovy KARATE-GI dlouhé a náhradní kabát není dostupný, rozhodčí může závodníkovi povolit ohnutí rukávu dovnitř.
7. Závodníci mohou nosit jednu nebo dvě diskrétní gumičky svazující vlasy do jednoho copu. Stuhý (mašle) a jiné ozdoby jsou zakázány.
8. Náušnice jsou povoleny, pouze pokud jsou přelepeny náplastí.
9. Kovová zubní rovnátka mohou být nošena na závodníkovo vlastní nebezpečí, pokud jsou schválena rozhodčím a oficiálním lékařem.
10. Závodníci se musí vzájemně na začátku a konci každého zápasu řádně uklonit.
11. Trenér může změnit pořadí závodníků během probíhajícího kola.
12. Pokud je závodník v individuálním zápase zraněn, může ho kouč nahradit, ale musí předem informovat Organizační komisi.
13. Jestliže mají dva týmy stejný počet vítězství, vítězí ten tým, jehož závodníci získali nejvíce bodů, přičemž se započítávají vyhrané a prohrané zápasy.
14. Pokud mají dva týmy stejný počet vítězství i bodů, koná se rozhodující zápas.
15. Pokud závodník přijde na zápasisko nesprávně ustrojen, nebude ihned diskvalifikován.
16. Diskvalifikace KIKEN znamená vyřazení závodníka z této kategorie.
17. Kouč musí v průběhu celého turnaje nosit příslušnou licenci umístěnou na viditelném místě.
18. Doba trvání zápasu kumite pro seniory může je určena na tři minuty. Pro ženy, juniory a dorostence dvě minuty.



World Karate Federation

19. Individuální zápasy seniorů o medailová umístění v mužské kategorii trvají 3 minuty a zápasy žen trvají 2 minuty.
20. Zápasy ve věkové kategorii do 21 let trvají vždy v mužské kategorii 3 minuty a v ženské kategorii 2 minuty.
21. Závodník si nemusí vyměnit kabát karate-gi v případě, že tkaničky u kabátu byly přetrženy v průběhu zápasu.
22. Za kop JODAN, kde je nedostatečně provedený ZANSHIN, může být přidělen IPPON, protože je tato technika považována technicky náročnou.
23. Za rychle provedenou skórující kombinaci technik CHUDAN GERI a TSUKI bude přidělen IPPON.
24. V zápasech seniorů lehký dotek na hrdlo nemusí vézt k výstraze či trestu, jestliže nedošlo ke zranění.
25. Kop do slabin nebude penalizován, pokud byl proveden neúmyslně.
26. Tresty kategorie 1 a kategorie 2 se navzájem nesčítají.
27. V případě, že je SENSHU odebráno v čase kratším než 15 vteřin do konce zápasu, není již možno další SENSHU udělit ani jednomu ze soupeřů.
28. V případě, že závodník, který získal SENSHU obdrží rovněž varování kategorie 2 za vyhýbání se boji v případě, že je méně než 15 sekund do konce zápasu, tak závodník automaticky ztrácí výhodu prvního bodu (SENSHU).
29. KEIKOKU kategorie 1 je normálně uděleno, když závodníkuv potenciál vyhrát je soupeřovým faulem mírně snížen.
30. HANSOKU-CHUI v kategorii 1 může být uděleno přímo.
31. HANSOKU-CHUI je uděleno, když závodníkuv potenciál zvítězit byl vážně snížen faulem soupeře.
32. V případě odebrání SENSHU musí rozhodčí nejprve provést varování, za nímž následuje gesto pro SENSHU, a nakonec znamení pro anulování (TORIMASEN), za účelem získání podpory soudců.
33. CHUKOKU, KEIKOKU a HANSOKU-CHUI jsou varování.
34. HANSOKU se ukládá za velmi vážné porušení pravidel.
35. SHIKKAKU může být uděleno pouze poté, když bylo před tím uděleno varování.
36. Pokud závodník jedná ve zlém úmyslu, SHIKKAKU a ne HANSOKU, je správným trestem.
37. Pokud závodník jedná ve zlém úmyslu, pak HANSOKU je správný trest
38. Závodníkovi může být uděleno SHIKKAKU, pokud chování kouče, nebo nebojujících členů výpravy, poškozují prestiž a čest KARATE-DO.
39. SHIKKAKU musí být vyhlášeno veřejně.
40. Závodníci, kteří předstírají zranění obdrží nejpřísnější trest s možností doživotního zákazu činnosti při opakovaných trestech tohoto typu.
41. Je pět kritérií pro přidělení bodů za techniku.



World Karate Federation

42. V případě udělení SHIKKAKU, Komise Rozhodčích předloží zprávu EC na soutěži v případě, že jsou nutné další sankce.
43. V případě, že dva soudci signalizují IPPON pro AKA a zbývající dva soudci signalizují IPPON pro AO, rozhodčí přidělí body oběma závodníkům.
44. Když po zvolání YAME tři soudci nesignalizují žádný signál a čtvrtý soudce signalizuje IPPON pro AO, rozhodčí přidělí body.
45. Není možné uložit varování za přehnaný kontakt, a poté udělit další varování těžší výše za další přehnaný kontakt.
46. Pokud trenér neustále, i přes první varování, zasahuje do zápasu, rozhodčí zastaví zápas, znovu se přiblíží k trenérovi a požádá ho, aby opustil zápasišť.
47. Pokud AKA skóruje a AO v tom samém okamžiku vystoupí ze zápasišť, budou uděleny jak body, tak varování nebo penalizace v kategorii dva.
48. Jestliže byl závodník fyzicky vytlačen mimo zápasišť, bude mu uděleno JOGAI.
49. Podle článku číslo 10. jestliže závodník spadne, je hozen nebo sražen na zem a okamžitě se nepostaví na nohy, dá rozhodčí ihned signál časoměřičům, zapískáním na píšťalku, k měření deseti sekund.
50. Podle pravidla deseti sekund časoměřič zastaví měření deseti sekund v momentě, kdy závodník stojí vzpřímeně a rozhodčí zvedne ruku.
51. Pokud jakýkoliv závodník upadne, je hozen nebo sražen k zemi a nepostaví se do deseti vteřin zpět na nohy, bude automaticky stažen z turnaje.
52. Pokud se dva závodníci navzájem zraní a nemohou pokračovat v zápase, je vítězem vyhlášen ten závodník, který má k danému okamžiku více bodů.
53. Závodníkovi, který skóruje a opustí zápasovou plochu dříve, než rozhodčí zvolá YAME, nebude uděleno JOGAI.
54. Pokud je signálem oznámen konec zápasu, nemůže být již závodníkovi přidělena žádná penalizace.
55. V kategorii Juniorů každý dotek či kontakt na hlavu, tvář či krk, který způsobí zranění, bude potrestán, s výjimkou případu, kdy si závodník způsobil zranění sám svojí chybou.
56. V kategorii dorostu a juniorů techniky nohou vedené na JODAN, mají povolený lehký dotek, který nezpůsobí zranění.
57. V seniorských kategoriích je povolen lehký a kontrolovaný nezraňující úder JODAN, větší tolerance je povolena pro kopy JODAN.
58. Závodníkovi není dovoleno pokračovat v závodě v případě, že dosáhl vítězství prostřednictvím kategorie 1 HANSOKU a je to podruhé, co tímto způsobem zvítězil.
59. Závodník může podat protest kontrolorovi zápasu (MATCH SUPERVISOR), pokud došlo při zápase k administrativní chybě.
60. Nevhodné chování kouče nevyústí v trest SHIKKAKU jeho závodníkovi a závodník tudíž nebude vyloučen ze zápasu/utkání.



World Karate Federation

61. V okamžiku, kdy soudci spatří bodující techniku, signalizují toto okamžitě praporky.
62. Užití bandáže je povoleno v případě, že je schváleno oficiálním doktorem turnaje.
63. Panel rozhodčích se pro každé utkání skládá z jednoho rozhodčího, čtyř soudců a jednoho kontrolora zápasu.
64. Pokud začne zápas a bude zjištěno, že závodník nemá chrániče na zuby, závodník bude diskvalifikován.
65. Rozhodčí provádí všechny povely a činí všechna vyhlášení.
66. Pokud dva soudci signalizují stejný signál pro bodování pro jednoho závodníka, rozhodčí nemusí přerušit zápas, v případě, že se domnívá, že se soudci mýlí.
67. Pokud tři soudci signalizují bod pro AKA, musí rozhodčí zastavit zápas, i když se domnívá, že se soudci mýlí.
68. Když dva nebo více soudců signalizují skóre pro téhož závodníka, rozhodčí musí zastavit zápas.
69. Měření času zápasu začíná tehdy, když rozhodčí vydá pokyn k jeho začátku a končí, když zvolá YAME nebo když vyprší čas.
70. Panel rozhodčích se v zápasech KUMITE skládá z rozhodčího, čtyř soudců, kontrolora zápasu a zapisovatele skóre.
71. Pokud závodník uklouzne a upadne, aniž by se jeho trup dotýkal TATAMI a je na něj okamžitě provedeno skórování, soupeř obdrží IPPON.
72. Závodníkův kouč nebo oficiální představitel jsou jediné osoby, které mohou podat protest.
73. Pokud rozhodčí neslyšel signál k ukončení zápasu, kontrolor zápasu zapíská na píšťalku.
74. Jakýkoli protest týkající se uplatňování pravidel musí být oznámen koučem nejpozději jednu minutu po skončení zápasu.
75. V individuálních zápasech závodník, který dobrovolně odstoupí ze zápasu, je prohlášen KIKEN a poté je navíc přičteno dalších osm bodů k soupeřově bodovému stavu.
76. ZANSHIN je stav přetrvávajícího soustředění, kdy závodník zůstává plně koncentrovaný během prováděné techniky a zároveň po jejím provedení.
77. V případě, že organizátor provedl před zahájením zápasu kontrolu vybavení závodníka mimo zápasovou plochu, je stále odpovědností Kontrolora zápasu zajistit, aby vše bylo v souladu s pravidly.
78. Závodník, který se nalézá uvnitř zápasové plochy může skórovat na závodníka, nacházejícího se mimo zápasovou plochu.
79. ATOSHI BARAKU znamená, že zbývá 15 sekund do konce zápasu.
80. ATOSHI BARAKU znamená, že zbývá 10 sekund do konce zápasu.
81. Lehký dotyk na hrdlo je povolen pouze v soutěži seniorů.
82. V případě, že zápas v KUMITE týmech skončí bez bodového hodnocení, rozhodčí vyhlásí HANTEI.



World Karate Federation

83. Pokud závodník provádí opakovaně nekontrolovatelný chaotický útok, při němž obdrží od soupeře kontakt, je toto posouzeno jako akt MUBOBI.
84. Závodník může být potrestán za zveličování, i když dojde ke skutečnému zranění.
85. Přehozy přes rameno, jako je SEIO NAGE, KATA GARUMA atd. jsou povoleny pouze v případě, kdy závodník drží soupeře tak, aby zajistil jeho bezpečný dopad.
86. Záznamy vedené o utkání se stanou oficiálními záznamy po jejich schválení kontrolorem zápasu.
87. V případě, že panel rozhodčích provede rozhodnutí, které je v rozporu s pravidly soutěže, kontrolor zápasu okamžitě zapíská na píšťalku a zvedne červený praporek.
88. Závodník by neměl být penalizován za to, že se vydýchává (následkem techniky) nebo zkrátka reaguje na obdržení úder, i když byl soupeři za tuto techniku udělen bod.
89. V soutěži týmů není rozhodující zápas.
90. Pokud se rozhodčí chce poradit se soudci o trestu za kontakt, může s nimi krátce promluvit, zatímco doktor ošetřuje zraněného závodníka.
91. V soutěži dorostenců může být bodován pouze lehký dotyk na obličejovou masku.
92. Závodníci, kteří jsou zraněni v důsledku úderu, by měli dostat čas na vydýchání předtím, než bude zápas pokračovat.
93. Kontrolor zápasu (KANSA) musí zapískat na píšťalku v případě, že soudci neviděli bod.
94. Závodníkovi, který již obdržel HANSOKU CHUI v kategorii 2 a poté zveličuje mírný kontakt, bude udělen trest HANSOKU.
95. HANSOKU CHUI se uděluje za předstírání zranění.
96. HANSOKU bude uděleno jako první instance zveličování zranění.
97. Jestliže po zvolání YAME dva soudci signalizují YUKO pro AO a jeden soudce YUKO pro AKA, rozhodčí přidělí bod AKA.
98. Závodníkovi může být uděleno přímo HANSOKU za zveličování zranění.
99. Technika, i když účinná, která je provedená po povelu přerušeni nebo ukončení zápasu nebude bodově ohodnocena a může vyústit k potrestání toho, kdo jí vykonal.
100. V zápasech dorostenců je možno kopy JODAN provádět s dotekem na kůži, pokud nezpůsobí zranění.
101. Před začátkem zápasu by měl manažer TATAMI zkontrolovat závodníkovu zdravotní kartu.
102. Pokud dojde k chybě v zápisu o utkání a zápasí nesprávně závodníci, nemůže to být již napraveno.
103. Efektivní technika, která dopadne ve stejnou dobu, kdy je signalizován konec zápasu, je platná.
104. Jestliže je závodník zraněn a toto zranění je považováno za jeho chybu (MUBOBI), panel rozhodčích neudělí trest jeho soupeři za kontakt.
105. KANSA nemá žádné hlasovací právo nebo autoritu ve věcech jako je to, zda bylo skóre platné či nikoli.



World Karate Federation

106. YUKO je uděleno vždy za údery do zad.
107. Kontrolor zápasu smí požádat rozhodčího, aby zastavil zápas, pokud zahlédl JOGAI, který byl soudci přehlédnut.
108. Závodníkovi, který nerespektuje příkazy rozhodčího, bude uděleno HANSOKU.
109. Závodníkovi, který nerespektuje příkazy rozhodčího, bude uděleno SHIKKAKU.
110. Kontrolor stavu skóre nařídí rozhodčímu zastavit zápas v případě, že vidí, že došlo k porušení pravidel.
111. Jedná-li se o kombinaci technik, kde první technika splňuje měřítka udělení YUKO a druhá technika splňuje měřítka udělení trestu, pak bude obojí uděleno.
112. Když závodník uklouzne, spadne, nebo se jakkoli jeho trup dostane do pozice, kdy se dotýká země, soupeř provede skórující techniku, pak bude tomuto soupeři udělen IPPON.
113. Není možné skórovat, leží-li závodník na zemi.
114. Závodníkovi, který nemá vybavení schválené WKF, bude udělena jedna minuta, aby patřičný nedostatek odstranil.
115. Závodník, který je zraněn v soutěži KUMITE a vyloučen pravidlem deseti sekund, nemůže závodit v soutěži KATA.
116. Zraněný závodník, který je prohlášen lékařem turnaje za neschopného boje, nesmí v této soutěži již dále pokračovat.
117. Pokud se závodník chová na zápasišti po skončení zápasu nevhodně a v rozporu s pravidly, rozhodčí mu stále může udělit SHIKKAKU.
118. Kontrolor zápasu má rozhodující hlas při udělování SHIKKAKU.
119. V okamžiku, kdy v soutěži týmů mužů jeden tým vyhraje tři zápasy, bude toto utkání ukončeno.
120. V okamžiku, kdy v soutěži týmů žen jeden tým vyhraje dva zápasy, bude toto utkání ukončeno.
121. V případě, že závodník uchopí soupeře a bezprostředně neprovede techniku nebo pokus o přehoz, rozhodčí zvolá YAME.
122. Pokud si soudce není jistý, zda technika skutečně zasáhla zásahovou oblast, neměl by podpořit ostatní soudce.
123. Závodníkovi, který se dopustil činu, jež poškozují prestiž a čest KARATE-DO, bude uděleno HANSOKU.
124. Pokud je závodníkovo jednání považováno za nebezpečné, jeho skutky odporují pravidlům a duchu turnaje, bude mu uděleno SHIKKAKU.
125. Pokud rozhodčí zastaví zápas, protože zpozoroval skórující techniku a čtyři soudci nic nesignalizují, rozhodčí může přidělit skóre.
126. Pokud dojde při zápase k jasnému porušení pravidel, kontrolor zápasu zastaví zápas a požádá rozhodčího o vyřešení daného problému.
127. Jestliže dva soudci signalizují YUKO pro AKA a jeden soudce WAZARI pro AO a rozhodčí chce přidělit WAZARI pro AO, měl by požádat čtvrtého soudce o jeho úsudek.



World Karate Federation

128. Když při HANTEI tři soudci signalizují vítězství pro AKA a čtvrtý soudce plus rozhodčí signalizují vítězství pro AO, musí být přiděleno vítězství AKA.
129. Jestliže soudce při zápase zpozoruje JOGAI, měl by poklepat na podlahu příslušným barevným praporkem a poté signalizovat kategorii 2.
130. V případě, že jeden soudce signalizuje bodování pro Ao, rozhodčí musí zastavit zápas.
131. Pokud se závodník nepostaví zpět na nohy do deseti sekund, rozhodčí ho prohlásí KIKEN a KACHI udělí soupeři.
132. Pokud je závodník přehozen a částečně spadne mimo zápasovou plochu, rozhodčí okamžitě zvolá YAME.
133. KANSA musí zapískat na píšťalku v případě, že soudci nepodpoří rozhodčího v situaci, kdy rozhodčí žádá o podporu pro udělení varování nebo penalizace v kategorii 1 nebo kategorii 2.
134. Závodníci by měli být ošetřováni mimo TATAMI.
135. KANSA musí zapískat na píšťalku, jestliže soudci drží praporky ve špatných rukách.
136. Chrániče zubů jsou povinné pro všechny závodníky v soutěži KUMITE.
137. Po provedení hodu rozhodčí povolí závodníkovi maximálně dvě sekundy na skórování.
138. Pokud závodník skóruje silným bočním kopem, tím soupeře vystrčí mimo zápasovou plochu, rozhodčí by měl udělit WAZARI a soupeři výstrahu nebo trest kategorie 2 za JOGAI.
139. V případě podání oficiálního protestu musí být následující zápasy pozastaveny, než bude dosaženo výsledku protestu.
140. Každý soudce sedí v rohu TATAMI v bezpečnostní zóně.
141. V případě, že rozhodčí nezpozoruje dva nebo více soudců signalizujících skóre pro závodníka, musí kontrolor zápasu zapískat na píšťalku a zvednout praporek.
142. V případě, že rozhodčí udělí bod za techniku, která způsobila zranění, kontrolor zápasu by měl dát signál k zastavení zápasu.
143. Pokud rozhodčí přeslechne signál pro ukončení zápasu, zapisovatel stavu skóre by měl zapískat na píšťalku.
144. Je-li závodník hozen dovoleným způsobem, uklouzne, upadne nebo se z jiného důvodu dotýká trup jeho těla zápasíště a poté je provedeno skórování, bude udělen IPPON.
145. Pokud chce rozhodčí udělit SHIKKAKU, svolá si soudce ke konzultaci.
146. Pokud je závodník zraněn během právě probíhajícího zápasu a potřebuje lékařské ošetření, budou mu poskytnuty na toto ošetření tři minuty. Pokud není ošetření dokončeno, rozhodčí rozhodne, zda bude závodník vyhlášen za neschopného pokračovat v zápase, nebo mu bude poskytnut delší čas na ošetření.
147. Pokud závodník opustí zápasíště a je méně než patnáct sekund do konce zápasu, bude mu uděleno minimálně KEIKOKU.
148. Při opravě chybně uděleného bodu nesprávnému závodníkovi, rozhodčí by se měl obrátit směrem k závodníkovi, který získal bod neoprávněně, provést symbol TORIMASEN a poté přidělit bod správnému závodníkovi.



World Karate Federation

149. Pokud závodník zaboduje dobře provedeným kopem CHUDAN GERI a poté nechtěně udeří soupeře do obličeje a způsobí mu lehké zranění měl by dostat WAZARI za techniku a varování za zranění.
150. Pokud bylo závodníkovo zranění ošetřeno doktorem a ten prohlásí, že závodník může dál v zápase pokračovat, rozhodčí nemůže změnit doktorovo rozhodnutí.
151. Rozhodčí může zastavit zápas přesto, že soudci svými praporky nic nesignalizují.
152. V okamžiku, kdy je zastaven zápas a pouze jeden soudce signalizuje rozhodčímu praporkem, rozhodčí proveden TORIMASEN a znovu zahájí zápas.
153. “AVOIDING COMBAT”, vyhýbání se boji, je situace, kdy se soutěžící brání tak, aby protivník neměl šanci zabodovat, a to prostřednictvím plýtvání času.
154. Pokud se v rozhodujícím zápase týmů závodníci navzájem zraní, nemohou dál pokračovat v zápase a mají stejné skóre, o vítězi bude rozhodnuto prostřednictvím HANTEL.
155. Pokud se v zápase jednotlivců dva závodníci navzájem zraní tak, že nemohou dále v zápase pokračovat a mají stejné skóre, rozhodčí vyhlásí HIKIWAKE.
156. Pokud je méně jak patnáct sekund do konce zápasu, prohrávající závodník se snaží s maximálním nasazením dorovnat skóre, a přitom vystoupí ze zápasové plochy (JOGAI), pak by závodníkovi mělo být uděleno minimálně HANSOKU-CHUI v Kategorii 2.
157. Techniky, které dopadnou pod pás, nemohou získat bod.
158. Techniky, které dopadnou na lopatku, mohou získat bod.
159. Pokud AKA nechtěně kopne AO do kyčle a AO nemůže dále pokračovat v zápase, bude AO udělen KIKEN.
160. Pokud závodník viditelně nestačí s dechem kvůli nedostatečné fyzické připravenosti, rozhodčí by měl zastavit zápas a dát závodníkovi čas na vydýchání.
161. Závodník, který získá jasné vedení o osm bodů, je vyhlášen vítězem.
162. Po vypršení stanoveného času je vítězem ten závodník, který získal více bodů.
163. KANSA musí zapískat na píšťalku v případě, že soudci nepodpoří rozhodčího, když žádá o signalizaci varování nebo penalizace v kategorii 1 nebo 2.
164. V soutěži týmů, v případě, že bude závodníkovi udělen HANSOKU, jeho skóre, pokud nějaké je, bude vynulováno a soupeři se doplní nebo upraví počet bodů na osm.
165. V soutěži týmů, v případě, že bude závodníkovi udělen KIKEN, jeho skóre, pokud nějaké je, bude vynulováno a soupeři se doplní nebo upraví počet bodů na osm.
166. V soutěži týmů, v případě, že bude závodníkovi udělen SHIKKAKU, jeho skóre, pokud nějaké je, bude vynulováno a soupeři se doplní nebo upraví počet bodů na osm.
167. Varování a penalizace za MUBOBI jsou uděleny pouze tehdy, pokud je závodník zasažen nebo zraněn svou vlastní vinou.
168. Závodník, který je zraněn svou vlastní vinou a zveličuje toto zranění by měl obdržet varování nebo penalizaci za MUBOBI, nebo napominání za zveličování zranění, ne však obojí.
169. Jestliže závodník provede dobrý kop CHUDAN a soupeř zachytí jeho nohu, bod nesmí být udělen.



World Karate Federation

170. Závodníkovi, který provede kop na JODAN, jež splňuje všech šest kritérií a jeho soupeř blokuje tento kop rukou, aby nohu soupeře zachytil a při tom se jeho ruka dotkne vlastní tváře, rozhodčí udělí IPPON, protože kop nebyl dostatečně vykryt.
171. Tým mužů může závodit pouze se dvěma závodníky.
172. Autorizovaná reklama WKF je zobrazena na levém rukávu KARATE-GI.
173. Národním federacím není dovoleno umístit reklamu na závodníkovu KARATE-GI.
174. Závodník soutěžící v KUMITE, který byl prohlášen KIKEN, nemůže dále soutěžit v tomto turnaji.
175. Rozhodující zápas se uskutečňuje pouze v soutěži týmů.
176. KANSA musí zvednout praporek a zapískat na píšťalku, v případě, že rozhodčí udělí skóre závodníkovi a MUBOBI soupeři.
177. V soutěži týmů žen může družstvo soutěžit jen se dvěma závodnicemi.
178. Na mezinárodních soutěžích rozhodčí nesmí být stejné národnosti jako jsou oba závodníci, ale jeden ze soudců stejné národnosti být může, pokud s tím oba koučové souhlasí.
179. Kontrolor zápasu se postaví do řady společně s rozhodčím a soudci.
180. Koučové budou usazeni za bezpečnostní zónu na předem připravenou židli, čelem k oficiálnímu stolku.
181. KANSA nemusí zasahovat v případě, že rozhodčí udělí skóre závodníkovi a zveličování zranění v kategorii 2 soupeři.
182. V soutěži týmů panel rozhodčích rotuje po každém zápase za předpokladu, že všichni členové panelu jsou držiteli požadované licence.
183. V soutěži týmů panel rozhodčích rotuje po každém zápase, a to pouze tehdy, jedná-li se o zápasy o medailové umístění.
184. Rozhodčí se může pohybovat po celém TATAMI, včetně bezpečnostní zóny.
185. Závodnice musí mít chránič prsou.
186. Závodnice nemusí mít chránič prsou, v případě, že mají chránič trupu (BODY PROTECTOR).
187. Červený a modrý pás musí být bez vlastních výšivek a označení.
188. Vlastní výšivky a označení na červeném a modrém pásu jsou povoleny pouze v soutěži kata.
189. Závodníci musí být oblečeni do KARATE-GI bez osobních výšivek.
190. Osobní výšivky na KARATE-GI jsou povoleny pouze v případě, že jde o medailové zápasy.
191. K udělení bodů, varování a/nebo penalizací, musí mít rozhodčí podporu minimálně dvou soudců signalizujících stejný signál.
192. V případě, že dva soudci mají opačný názor na stejného závodníka než zbývající dva soudci, o verdiktu rozhodne rozhodčí.
193. Pokud dva soudci signalizují skóre a zároveň zbývající dva soudci signalizují varování pro téhož závodníka, rozhodčí požádá o konzultaci kontrolora zápasu.
194. Soudci nemohou signalizovat skóre nebo varování před tím, než rozhodčí zastaví zápas.



World Karate Federation

195. Rozhodčí před udělením skóre, varování nebo penalizace, vždy vyčká signalizace soudců.
196. Když dva praporky pro téhož závodníka ukazují různou výši skóre, pak bude uděleno nižší skóre.
197. V případě, že dva praporky pro téhož závodníka ukazují různou výši skóre, pak vyšší skóre bude uděleno.
198. V případě, že dva praporky pro téhož závodníka ukazují různou výši skóre, pak rozhodčí udělí TORIMASEN.
199. V případě, že závodník skóruje více technikami před zazněním YAME, soudci musí signalizovat nejvyšší bodovanou techniku, a to bez ohledu, v jakém pořadí šly techniky za sebou.
200. Pokud na konci rozhodujícího zápasu soutěže týmu nebylo uděleno žádné skóre nebo je skóre stejné bez uděleného SENSHU, o vítězi utkání bude rozhodnuto prostřednictvím HANTEI.
201. JOGAI nastane v okamžiku, kdy závodník opustí zápasíště bez přičinění soupeře.
202. HANSOKU CHUI je minimální varování pro utíkání, vyhýbání se boji a/nebo zdržování během ATOSHI BARAKU.
203. Pasivita je zakázané chování v kategorii 2.
204. Pasivita je zakázané chování v kategorii 1.
205. KANSA nemusí zasahovat, pokud rozhodčí přidělí skóre za techniku provedenou po YAME nebo po uplynutí času.
206. YUKO má hodnotu jednoho bodu.
207. WAZARI má hodnotu dvou bodů.
208. IPPON má hodnotu třech bodů.
209. Je povinností kontrolora zápasu se před každým zápasem či utkáním ujistit, že závodníci jsou oděni do schválené výstroje.
210. Je povinností manažera TATAMI se před každým zápasem či utkáním, ujistit, že závodníci jsou oděni do schválené výstroje.
211. Kouči musí předložit svou akreditaci u oficiálního stolku společně se závodníkem nebo týmem.
212. WAZARI se uděluje za CHUDAN kopy.
213. YUKO je uděleno za jakékoli TSUKI nebo UCHI zasažené do jakékoli ze sedmi zásahových oblastí proti soupeři, který stojí nebo uklouzl, spadl a jeho trup není na zemi.
214. IPPON se uděluje za JODAN kopy a jakoukoli skórující techniku, která je zasažena na protivníka, který byl hozen, uklouzl vlastní vinou nebo se jakkoli ocitl na zemi.
215. Zápas jednotlivců nemohou skončit remízou.
216. Jedno z kritérií při rozhodování, je převaha v taktice a technice prováděné závodníkem.
217. Kategorie 1 obsahuje čtyři druhy zakázaného chování a kategorie 2 obsahuje 11 druhů zakázaného chování.
218. Naznačený útok hlavou, kolenem nebo loktem je nedovolené chování kategorie 1.



World Karate Federation

219. KEIKOKU se obvykle uděluje, pokud je závodníkův potenciál zvítězit výrazně snížen soupeřovým faulem.
220. Hlavní kouč výpravy může protestovat proti rozhodnutí členům panelu rozhodčích.
221. Při zápasech KUMITE jsou dvě desky na TATAMI otočeny červenou stranou nahoru ve vzdálenosti jednoho metru od středu zápasíště, pro vytvoření správné vzdálenosti mezi závodníky.
222. Tkaničky od kabátu kimona musí být uvázány.
223. Na začátku zápasu mohou být užity kabáty bez tkaniček.
224. V soutěži jednotlivců může být závodník nahrazen jiným závodníkem poté, co byl zápas již zahájen.
225. Ve finálových zápasech jsou kouči – muži povinni být ustrojeni do tmavého obleku, košile a kravaty.
226. Ve finálových zápasech si kouči – ženy mohou k ustrojení vybrat buď šaty, kalhotový kostým, nebo kombinaci saka a sukně, vše ve tmavých barvách.
227. Ve finále kouči – ženy nemohou používat pokrývku hlavy s náboženským motivem.
228. Zapisovatel stavu skóre musí zavolat manažera zápasíště, v případě, že tabule na skóre neukazuje správné informace.
229. Závodníci nemají nárok na odpočinek mezi zápasy v délce trvání standardní délky zápasu.
230. Pasivita nemůže být udělena, pokud do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund.
231. Pasivita může být udělena, pokud do konce zápasu zbývá méně než 10 sekund.
232. KANSA musí zvednout praporek a zapískat na píšťalku, v případě, že rozhodčí udělí skóre závodníkovi, který zabodoval v okamžiku, kdy se nacházel mimo zápasíště.
233. Zachycení soupeřovi paže nebo KARATE-GI jednou rukou je povoleno pouze při snaze o provedení okamžité skórující techniky nebo hodů.
234. Zachycení soupeře oběma rukama není povoleno nikdy v průběhu celého zápasu.
235. Je povinností manažera TATAMI stanovit člena pro přezkoumání videozáznamu.
236. Je povinností kontrolora zápasu stanovit člena pro přezkoumání videozáznamu.
237. Soudci mohou signalizovat pouze bodující techniku a výšlapy z jejich vlastní iniciativy.
238. KANSA musí zvednout praporek a zapískat na píšťalku, pokud rozhodčí přidělí skóre za techniku, která byla provedena po YAME nebo po uplynutí času.
239. Soudci budou signalizovat jejich názor na varování nebo penalizaci indikovanou rozhodčím.
240. Soudci mohou signalizovat kategorii 2, v případě, že závodník vystoupí ze zápasové plochy.
241. Rozhodčí zvolá YAME, pokud závodník uchopí soupeře a neprovede okamžitou techniku nebo hod.
242. KANSA musí zvednout praporek a zapískat na píšťalku, v případě, že stupeň varování za kontakt v kategorii 1, o kterém rozhodl panel rozhodčích, není správný.



World Karate Federation

243. V případě, že závodník uchopí soupeře, rozhodčí mu poskytne několik vteřin na provedení hodů nebo technik.
244. KANSA nemá žádné hlasovací právo nebo autoritu v záležitostech, jako např., zda bylo bodování platné či nikoli.
245. Rozhodčí může zastavit zápas a přidělit bod nezávisle na názoru soudců.
246. Pokud rozhodčí nezavolá lékaře při 10-ti sekundovém pravidle, musí KANSA zapískat na píšťalku a zvednout praporek.
247. Vítězí ten tým, který dosáhne nejvyššího počtu vítězství, s výjimkou výher v zápasech s pravidlem SENSHU.
248. Červený a modrý pás nesmí být delší než do tří čtvrtin stehů.
249. Kouči – ženy mohou, z náboženských důvodů, nosit WKF schválenou pokrývku hlavy pro rozhodčí – ženy a soudce – ženy.
250. Správným trestem za předstírání zranění v situaci, kdy soudci zjistili, že technika byla ve skutečnosti bodující, je HANSOKU.
251. Jsou povoleny až 3 diskrétní gumičky svazující jeden cop.
252. Diskvalifikace KIKEN znamená vyřazení závodníka z této kategorie, ale nemá vliv na účast v jiné kategorii.
253. Závodníci mají nárok na určitou dobu odpočinku mezi jednotlivými zápasy, rovnající se standardní době trvání zápasu. Výjimkou je případ, kdy je nutná změna barvy chráničů a pásu. V tomto případě je tato doba prodloužena na pět minut.
254. Jestliže po skončení zápasu je skóre vyrovnané, ale jeden ze závodníků dosáhl výhody prvního bodu (SENSHU), bude tento závodník prohlášen za vítěze.
255. Slovem “výhoda prvního bodu” (SENSHU) je rozuměno, že jeden závodník dosáhl prvního bodu na soupeře, aniž by soupeř rovněž bodoval před signálem YAME.
256. V případech, kdy bodují oba závodníci před signálem k přerušení zápasu YAME, nejedná se o “výhodu prvního bodu” a oba závodníci mají možnost zisku SENSHU později v průběhu zápasu.
257. Jestliže závodník spadne, je hozen nebo sražen na zem a okamžitě se nepostaví na nohy, rozhodčí přivolá lékaře a v tom samém čase začne slovně odpočítávat 10 sekund na prstech. Každou vteřinu jeden prst.
258. Časoměřič dá slyšitelný signál 15 sekund před koncem zápasu a rozhodčí oznámí “ATOSHI BARAKU”.
259. KANSA musí zůstat potichu, pokud rozhodčí udělí varování nebo penalizaci za pasivitu v průběhu ATOSHI BARAKU.
260. Individuální zápas může skončit remízou.